

RUN-DOWN Spielbetrieb für die höchste Spielklasse

KO 14:30	KO 17:00	KO 18:30	KO 19:00	KO 19:30	KO 20:30	Zeit bis KO	Beschreibung	Verantwortlich
10:00	12:30	14:00	14:30	15:00	16:00	- 04:30:00	Überprüfung der Benutzbarkeit des Spielfeldes in Abstimmung Schiedsrichter/Heimklub --> Anwesenheit Heimklub-Vertreter am Platz	SR/Heimklub-Vertreter
13:15	15:45	17:15	17:45	18:15	19:15	- 01:15:00	Vorlage der Dressen beider Teams (je eine komplette Garnitur Feldspieler/Tormann) beim Schiedsrichter	Heim-/Gastklub
bis 13:30	bis 16:00	bis 17:30	bis 18:00	bis 18:30	bis 19:30	bis - 01:00:00	"Speichern" der Aufstellung im Fußball-Online-System zur weiteren Bearbeitung für den Schiedsrichter	Heim-/Gastklub
13:30	16:00	17:30	18:00	18:30	bis 19:30	- 01:00:00	Bekanntgabe der Aufwärmzonen für Ersatzspieler durch den Schiedsrichter an Heim-/Gastklub	SR
13:30 bis 14:15	16:00 bis 16:45	17:30 bis 18:15	18:00 bis 18:45	18:30 bis 19:15	19:30:00 bis 20:15	- 01:00:00 bis - 00:15:00	Aufwärmen der Spieler im Stadion	
14:24:30	16:54:30	18:24:30	18:54:30	19:24:30	20:24:30	- 00:05:30	Aufforderung (mittels "Pfiff") für beide Mannschaften, sich im Spielertunnel aufzustellen	SR
14:25:30	16:55:30	18:25:30	18:55:30	19:25:30	20:25:30	- 00:04:30	Alle Spieler stehen im Spielertunnel für den "Einmarsch" bereit	Heim-/Gastklub
14:25:30	16:55:30	18:25:30	18:55:30	19:25:30	20:25:30	- 00:04:30	Stollen-/Equipmentkontrolle im Spielertunnel	SR
14:27:30	16:57:30	18:27:30	18:57:30	19:27:30	20:27:30	- 00:02:30	Mannschaften gehen auf das Spielfeld	SR / Heim-/Gastklub
14:28:00	16:58:00	18:28:00	18:58:00	19:28:00	20:28:00	- 00:02:00	Hand-Shake der beiden Teams am Spielfeld	Heim-/Gastklub
14:28:30	16:58:30	18:28:30	18:58:30	19:28:30	20:28:30	- 00:01:30	Seitenwahl/Münzwurf	SR
14:30	17:00	18:30	19:00	19:30	20:30		Kick-Off 1. Halbzeit (in Absprache mit Aufnahmeleiter der BL-Signalproduktion)	SR
							Beschreibung	Verantwortlich
						Halbzeit	Pausenlänge situationsbedingt in Absprache mit Schiedsrichter und Aufnahmeleiter der BL-Signalproduktion zwischen 12 und 15 Minuten	
						- 00:03	Aufforderung (mittels "Pfiff") für die beiden Mannschaften Aufstellung am Spielfeld zu nehmen	SR
						-00:02	Einlaufen der Spieler auf das Spielfeld	Heim-/Gastklub
							Kick-Off 2. Halbzeit (in Absprache mit Aufnahmeleiter der BL-Signalproduktion)	SR

erfolgt bei Ehrenanick/div. Aktionen vor Kick-Off in Absprache mit dem Schiedsrichter und der TV-Produktion entsprechend früher

wichtige Anmerkungen:

- Der Run Down versteht sich als organisatorische Leitlinie, um den Ablauf am Spieltag für alle Beteiligten (Schiedsrichter, Klubs, TV-Produktion, Bundesliga) zu vereinheitlichen.
- Das rechtzeitige Erscheinen der Spieler (vor dem jeweiligen Kabinenbereich) am Spielfeld liegt ausschließlich im Verantwortungsbereich des jeweiligen Klubs.